



Compte Rendu du
Cyber 9/12 Strategy Challenge

Bon de commande n°11

Ministère des Armées

Février 2020



TABLE DES MATIERES

1.	OBJECTIFS	3
2.	DÉROULÉ DE L'ÉDITION 2020	3
3.	EQUIPES PARTICIPANTES	3

1. OBJECTIFS

Le Cyber 9/12 Strategy Challenge est un concours unique en son genre conçu pour permettre aux étudiants de toutes les disciplines académiques de mieux comprendre les défis politiques liés aux cybercrises. À la fois expérience d'apprentissage interactif et exercice de scénario de compétition, il invite les équipes à réagir à une cyberattaque évolutive et réaliste et à analyser la menace qu'elle représente pour les intérêts nationaux, internationaux et privés.

Le concours a déjà mobilisé plus d'un millier d'étudiants d'universités aux États-Unis, en Europe, dans l'Indo-Pacifique et au Moyen-Orient. Le Challenge donne aux étudiants une opportunité unique d'interagir avec des mentors experts et des professionnels de haut niveau du domaine cyber et d'écouter leurs retours, tout en développant des compétences précieuses en analyse et en présentation politiques. Les équipes sont jugées en fonction de leurs réponses politiques, de leurs processus décisionnels et de leur présentation orale.

2. DÉROULÉ DE L'ÉDITION 2020

- Jour 1 (28/01/2020) : **Tour de qualification - RAPPORT**

Le tour de qualification, qui aura lieu le premier jour, consiste en des présentations orales de 10 minutes par équipe, suivies de 10 minutes de réponses aux questions du panel de juges.

- Jour 2 (29/01/2020) : **demi-finale - RÉPONSE**

La demi-finale, qui aura lieu le deuxième jour, amènera les équipes toujours en lice à répondre à une injection d'éléments qui modifieront le scénario initial. Les équipes recevront ces nouveaux éléments à la fin du jour 1. La demi-finale prendra la même forme que le tour de qualification. Les équipes ont en revanche un peu moins de temps pour préparer leur réponse et modifier le cas échéant leurs recommandations.

- Jour 3 (30/01/2020): **Phase finale - REACTION**

Le dernier tour, qui se déroulera le troisième jour, implique une réaction spontanée à un rapport de renseignement qui modifie encore le scénario initial. Les équipes répondent aux questions du panel de juges avec très peu de temps pour se préparer, testant leur capacité à analyser les informations en équipe et à synthétiser une réponse sur place.

Le programme détaillé des 3 phases de jeu est joint en annexe à ce rapport.

3. EQUIPES PARTICIPANTES

EQUIPE	UNIVERSITÉ
The Backbone,	Université de Poitiers
Hippopotamus Anonymous	Institut Français de Géopolitique
La French Connexion	Institut Français de Géopolitique

Les Argonets	Institut Français de Géopolitique
UwannaCry	Institut Français de Géopolitique
Error404,	Université Grenoble Alpes
Les Clés USB	Université Bretagne Sud
WannaWin,	Université Grenoble Alpes
4'n'Sick,	Saint Cyr
Black Knights	West Point
Les StratEGES	Ecole de Guerre Economique