## # SCORPION IN THE SYNERGY OF CONTACT COMBAT

THE COMBINED ARMS BATTLEGROUPS WITH THEIR INTEGRATED SUPPORTS

## **# Objectifs SCORPION**

Accélérer et fiabiliser les processus décisionnels :

- · Savoir et comprendre, plus vite, pour mieux décider
- Partager, en temps réel, des informations d'intérêt
- Favoriser la prise d'initiative

Accélérer et prolonger la manœuvre sous blindage et celle des feux :

- Réduction du temps entre détection et décision/action
- Protection élevée et modulaire sans perte d'agilité (VBMR, EBRC, Char Leclerc Rénové)
- Capacités d'agression renforcées : toutes armes servies sous blindage, mortiers de 120 mm embarqués, Tourelle de 40 mm téléscopée et missile MMP

Favoriser de nouveaux processus d'entrainement, de soutien et de combat :

- Simulation embarquée, cœur communs de simulation
- Diagnostics automatiques, banc de tests commun GTIA, interopérabilité des outils de gestion de la maintenance (SICS/SIM@T)
- · Réalité augmentée, protection collaborative et agression infovalorisée

## **# Objectives of SCORPION**

Accelerate and strengthen the decision-making processes:

- Know and understand faster, for a better decision-making
- Share relevant information in real time
- Facilitate initiative-taking

Accelerate and synchronise armoured and fire manoeuvres:

- Shorter time between detection and decision/action
- Increased and modular protection without losing agility (multirole armoured vehicle, wheeled-gun armoured vehicle, upgraded Leclerc MBT)
- Enhanced aggression capabilities: all weapons are used under armour protection, mounted 120 mm mortars, telescopic 40 mm turret and medium range missile

Favour new training, support and combat processes:

- Mounted simulation, common simulation core
- Automatic diagnostics, common combined arms battlegroup test bench, interoperability of maintenance management tools (SICS/SIM@T)
- Augmented reality, collaborative protection and network enabled aggression







