

ROMULUS 6

UN SIMULATEUR 2D DÉVELOPPÉ PAR L'ARMÉE DE TERRE POUR L'ENTRAÎNEMENT AU COMMANDEMENT ET À LA COORDINATION EN AMBIANCE NUMÉRISÉE

A 2-D SIMULATOR DEVELOPED BY THE FRENCH ARMY FOR COMMAND AND COORDINATION TRAINING IN A DIGITISED ENVIRONMENT

Simulateur constructif du niveau groupe à compagnie développé par le centre d'expertise de l'infovalorisation et de la simulation (CEISIM). Les évolutions fonctionnelles du simulateur sont réalisées en boucle courte par le CEISIM qui travaille au contact des utilisateurs opérationnels

MISSIONS

- Entraînement au commandement et à la tactique dans un cadre interarmes jusqu'au niveau SGTIA
- En amont des exercices terrain, acquisition et répétition des procédures opérationnelles en ambiance numérisée

CARACTÉRISTIQUES

- Simulateur constructif en 2D
- Connexion aux systèmes d'informations

Constructive simulator from section to company level developed by the CEISIM (Centre of expertise for network-enabled capability and simulation). The functional development of the simulator are conducted in short loop by the CEISIM, which works in close coordination with operational users

MISSIONS

- Training in command and tactics in a combined arms context up to SGTIA (combined arms company team) level
- Before field exercises, learning and rehearsal of operational procedures in a digitised environment

SPECIFICATIONS

- 2-D constructive simulator
- Connected to information systems

