

PASSE-S3RI

DEUX COMPOSANTS ÉTATIQUES POUR LA SIMULATION DE L'ARMÉE DE TERRE TWO STATE COMPONENTS OF LAND FORCES SIMULATION

L'armée de Terre assure le développement de composants de simulation clés pouvant être intégrés dans le futur coeur commun de simulation SCORPION

SIMULATION DE RÉSEAU RADIO SUR RÉSEAU INFORMATIQUE - S3 RI

Simulateur de réseau radio déployable sur réseau informatique permettant un entraînement réaliste sans déploiement des systèmes de communication réels

PASSERELLE DE SIMULATION SITS ÉMULÉS - PASSE

PASSE permet l'interconnexion entre les systèmes d'information et la simulation pour « s'entraîner avec les outils utilisés au combat »

PASSE est un logiciel d'exploitation des données de la simulation (déplacements, observations, tirs...), qui alimente les interfaces émulées des systèmes d'informations terminaux et gère les échanges de messages avec les systèmes d'information opérationnels et de commandement

The French Army is responsible for developing these key simulation components that can be integrated into the future SCORPION common simulation core.

S3RI - RADIO NETWORK SIMULATION ON IT NETWORK

Radio network simulator deployable on an IT network, enabling realistic training without deployment of real communication systems

PASSE - SIMULATION GATEWAY FOR EMULATED MANOEUVRE CONTROL AND BATTLE MANAGEMENT SYSTEMS

PASSE enables the connection of information systems and simulation systems for training «with tools used in combat».

PASSE is a simulation data software (movements, observations, fire, etc.) which feeds into the emulated interfaces of the manoeuvre control and battle management systems, and manages message exchanges with the operational command and information systems

